

One28-Cupen 2026-2027

Inbjudan och tävlingsregler för 1:28 klass, 2wd 3500kv, GTLM Superstock och 4wd open.

Deltävling 1 2026-11-14
Deltävling 2 2026-12-12
Deltävling 3 2027-01-09
Deltävling 4 2027-02-06
Deltävling 5 2027-03-06
Deltävling 6 2027-04-03

Varje deltävling är öppen för alla som vill vara med, Inget medlemskap eller licens krävs.

Samling och anmälan senast kl 09:30. Fri träning fram till 10. Ca kl 10:01 börjar kvalen.

Olika banlayout kommer läggas inför varje deltävling, Banan läggs ut på Söndagen innan tävling. Fri träning hela veckan innan alltså.

Startavgift per klass 50kr per deltävling.

Racing format: Kval + 4 omgångar.

Kval: Efter anmälan är klar kommer kvalgrupper att lottas. Varje grupp kommer få 7minuter och 30 varv på sig att sätta bästa 3-varvstid.

Därefter delas förarna upp i grupper efter kvalresultat. Ex vid 14 startande (3 grupper).

Placering 1, 2, 3, 4, 5 hamnar i grupp A. Placering 6, 7, 8, 9, 10 hamnar i grupp B. Placering 11, 12, 13, 14 hamnar i grupp C. Vid fler startande blir det fler grupper jämnt fördelade. Max 5 startande/grupp. Min 5 startande för att klassen skall köras.

Raceomgång: Varje grupp kör 6 minuters heat med F1 start. I första omgången väljer högst kvalade förare placering på förarställningen, därefter i turordning. I efterföljande omgångar väljer förare med högst totalpoäng placering på förarställningen, därefter i turordning. Grupperna kör i omvänd rankingsordning, dvs först kör C sen B och sist A. Bilvändare är föregående grupp, A gruppen är bilvändare till den grupp som startar först. När alla grupper kört raceomgången får vi en resultatlista med alla förare sammanräknade efter antal varv + tid. Det innebär att en förare i exempelvis grupp B kan placera sig högre än förare i grupp A. Det är varv + tid mot alla som räknas, inte bara inom gruppen. Omgångspoäng utdelas och en totalställning räknas fram där alla tidigare omgångar räknas ihop. Totalställningen används för gruppindelning till nästa omgång. De med högst totalpoäng kör i grupp A, sen följer förare i fallande ordning in i grupp B, C osv. Detta innebär att om man misslyckas i kvalet så finns det en möjlighet att jobba sig upp till en snabbare grupp.

Poäng: 1:an får 21p. 2:an 19p, 3:an 17p, 4:an 16p, sen 15p osv ner till 18:e som får 1p. Placering 19 och högre får också 1p.

4 raceomgångar körs per tävling. Sämsta omgång räknas bort. Flest poäng vinner deltävlingen (t.ex 21,21,19,=61p)

1:an i deltävlingen erhåller 21 Cup-poäng, 2:an får 19p osv. Om förare hamnar på samma poäng särskiljs dem av vem som har flest 21:or osv. 6 deltävlingar kommer genomföras, där man räknar ihop de 5 bästa. Om en deltävling blir inställd räknas 4 av 5. Om 2 eller flera deltävlingar blir inställda räknas alla som körts. Dvs man kan misslyckas eller missa en deltävling och ändå ha chans att vinna hela cupen och kunna titulera sig **Klubbmästare**.

Körregler: Släpp förbi snabbare förare vid varvning. Om inte detta sker på ett smidigt sätt kan stop and go utdelas av domare. Här gäller sunt förnuft, alla måste försöka vara lyhörda för när man blir ikapp-körd och inte hänger med i tempot och bör släppa förbi. Upprepad

stängning straffas med 1-5 sekunders stop and go. Om föraren inte tar sitt straff dras ett varv av på resultatet för heatet.

Övrigt: Förare får helst inte lämna förarställningen under pågående heat. Om man måste så får man "krypa ut" utan att störa andra förare.

Eftersom förare kan köra flera klasser så kan vid behov förare som inte kört föregående heat behöva hjälpa till som extra bilvändare.

Racecontroller/domare: Vi kommer förmodligen inte ha någon fast person för detta så det måste vi hjälpas åt med.

Tekniska regler: Tävlings klass 2wd 3500kv, GTLM Superstock 2500kv, 4WD Open

Chassi: 3500kv och 4WD Fritt chassi, även 3D printade bilar tillåtna.

GTLM 2500kv alla på marknaden förekommande chassin med hjulbas 98mm tillåtna. Endast ett chassi/klass får användas, undantag om förare kör sönder och bilen inte går att laga, då får efter godkännande reservbil användas.

Kaross: 3500Kv och 4WD endast lexan-kaross av GT eller Sportvagnstyp. Ej Pancar

Kaross: GTLM superstock måste vara av serietillverkad hårdplasttyp.

Egentillverkade 3D printade karosser ej tillåtna i någon klass. Tillåtet att byta till lexantak i GTLM. Vinge får bytas. Även 3D printade vingar tillåtna i alla klasser.

Motor: 2wd 3500kv. 4wd fri kv. GTLM 2500kv.

Motorn skall vara öppen. Det är alltså ej tillåtet att modifiera motorn eller andra delar i motorn. Exempel på godkända motorer är GL-racing, Marka, Atomic, Hobbywing, Swave. Max 16x26mm. Motorn får antingen vara sensor eller sensorlös.

Utväxling är fri i 3500kv och 4wd, I GTLM superstock gäller **53/14 utväxling**.

ESC: Fritt val. Antingen sensor eller sensorlöst reglage. Fria inställningar i reglaget.

Batteri: Max 7,6volt Lipo, Fri Mah. (får dock aldrig laddas högre än upp till 4,35v/cell)

Fälgar: Plast, kolfiberförstärkt plast eller aluminium fälgar är tillåtna. S.k slirings är tillåtna. 3D printade fälgar måste ha samma mått som serietillverkade fälgar för 1/28, vad gäller dia/bredd/offset.

Däck: Marka, PN Racing eller Reflex tillåtna. Däcken skall vara av gummi. Max 8,5mm fram och 11mm bak. Däcksslip och däcksvärmare får användas. Däcken får rengöras med alkohol eller vatten, dücksoppa förbjuden.

Transponder: Transponder av IR typ används, finns flera modeller som fungerar. Se till att transpondern har fri sikt uppåt. Det är förarens ansvar att transponder fungerar och att transpondern är registrerad i varvräkningssystemet. Registrerat namn måste vara ditt riktiga namn, inte ett påhittat, detta för att det skall bli enklare för alla att identifiera vem som kör när. Om transponder slutar fungera så får den bytas ut till nästa heatomgång.

Varmt välkommen att delta, eller titta och hjälpa till

MHF Skarpnäck 1:28 sektion

